

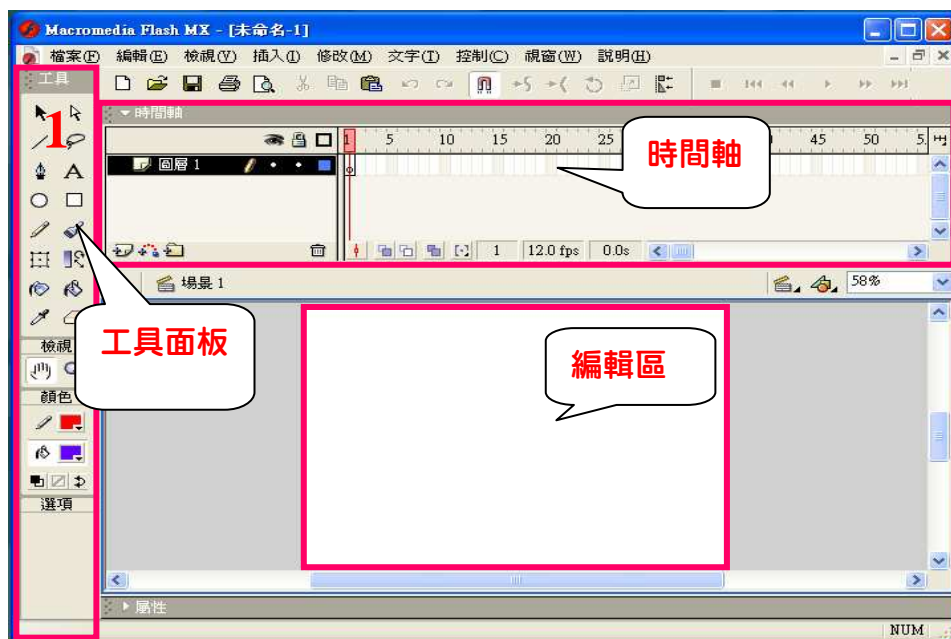
Flash MX文字動畫製作

壹、基本觀念

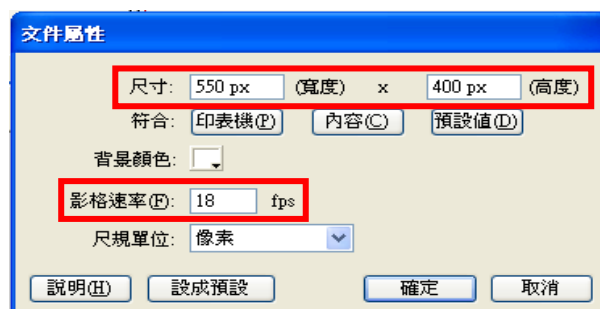
一、開啓 Flash MX

選擇「開始」／「程式集」／「Macromedia」／「Macromedia Flash MX」指令，如此就可以開啓 Flash MX 程式。

二、Flash MX 工作面板簡介



- ▶ **工具面板**：包含編輯動畫時所需的各種繪圖工具，可由「視窗／工具」指令來開啓或關閉。
- ▶ **時間軸**：包含圖層、影格、影格速率，可由「視窗／時間軸」指令來開啓或關閉。
- ▶ **編輯區**：編輯區是用來安排動畫內容的地方，執行「修改／文件」指令，如下圖設定尺寸的內容，就可以設定編輯區的大小。

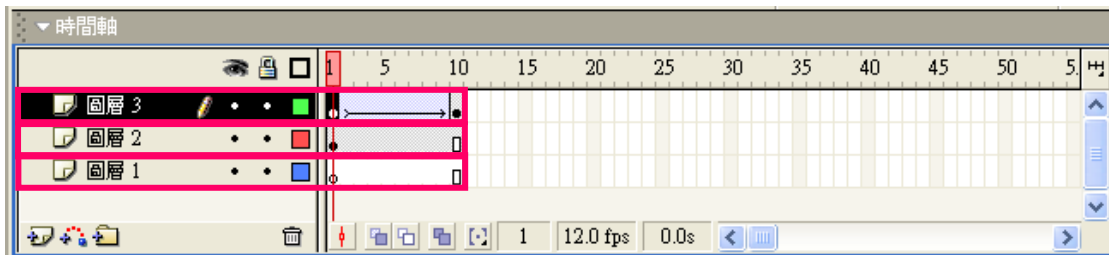


三、影格速率調整

執行「修改」／「文件」指令，即可修改影格速率，如上圖數字愈大，代表影片播放速度愈快。

【註：fps 指的是每秒播放幾個影格的意思，預設值為 12fps】

四、影格型態說明



- ▶ 圖層 1：圖層內空白沒有內容，時間持續 10 個影格。
- ▶ 圖層 2：圖層有內容，時間持續 10 個影格。
- ▶ 圖層 3：建立移動補間動畫(移動漸變)，物件由影格 1 的位置(起點)會移動至影格 10 的位置(終點)。

【註：○ 空白關鍵影格，● 關鍵影格， 影格】

貳、文字動畫製作

一、設定圖層及影格設定

- 1、編輯區設定大小為 640*480 。
- 2、利用手型工具調整編輯區至適當大小。
- 3、本單元需要 4 個圖層，新增圖層後將名稱輸入，圖層 1 名稱輸入文字，圖層 2 名稱輸入累進筆劃，圖層 3 名稱輸入筆劃，圖層 4 名稱輸入遮色片。
- 4、圖層 1 第 70 個影格插入影格。
- 5、圖層 2、3、4 每 10 格插入空白關鍵影格。

二、文字切割及累進圖層設定

- 1、輸入文字【考】，大小設定為 300，顏色設定為黑色，並選定字型(標楷體)。
- 2、文字切割前，要先將文字打散，先選取文字，執行「修改」／「打散」。
- 3、選擇「線段工具」做切割工具，將顯示畫面放大至 180%~400%方便切割。

- 4、將切割好的筆劃，每一筆劃分別放入**筆劃圖層**影格中。
- 5、依序將出現筆劃複製貼到下一筆劃的累進圖層。

三、遮色片製作：

- 1、直式變化遮色片。
- 2、橫式變化遮色片。
- 3、斜式變化遮色片。

【註：可利用外框模式，移至適當位置，再做細部調整】

- 4、不規則變化遮色片。

【註：利用形狀漸變，不規則變化則利用線段切割變形，變形後再移除即可】

四、使用遮色片及引導線

五、背景圖框

- 1.新增圖層(放至最底層)
- 2.匯入元件庫

【註：匯入外框圖後，此時圖片為**點陣圖**，再將圖片轉成**向量圖**】

六、測試影片(可利用 Ctrl+Enter)

測試製作成果，執行「控制」／「測試影片」即可測試，測試完畢後，將測試視窗關閉就可回到編輯區。

範例一



範例二



七、輸出影片

選擇「檔案」／「匯出」／「匯出影片」，選擇位置後輸入檔名，存檔類型選擇 swf。

八、檔案備份

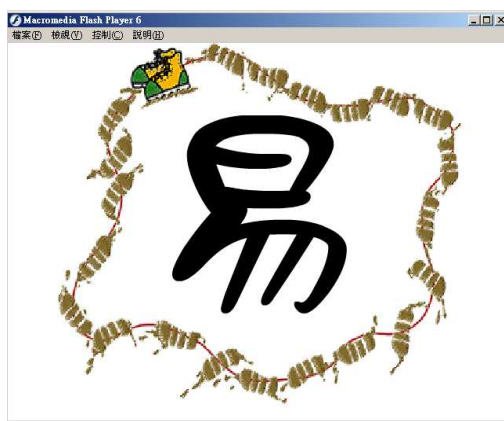
選擇「檔案」／「另存新檔」，選擇位置後輸入檔名，存檔類型選擇 fla。

參、優良作品欣賞

作品一



作品二



作品三



作品四

